

Цель курса: способствовать развитию интеллектуальных способностей и познавательных интересов, способствовать развитию у учащихся интереса к информационным технологиям, повышению компетентности учащихся в вопросе создания анимации, способствовать формированию интереса к профессиям связанным с мультипликацией, дизайном, способствовать ознакомлению учащихся с прикладным программным обеспечением.

Задачи курса:

- Создать условия для развития познавательной активности в области информационных компьютерных технологий;
- Содействовать ознакомлению с новыми информационными технологиями;
- Создание условий для формирования у учащихся общеучебных умений и навыков, универсальных способов деятельности и ключевых компетенции;
- подготовить к осознанному выбору профиля.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

В результате изучения профильного курса учащиеся должны

знать:

- наименование и назначение инструментов программы Macromedia Flash;
- способы анимации;
- понятия библиотеки и символа;
- эффекты программы;
- способы публикации роликов;
- ресурсы для получения дополнительной информации;

уметь:

- создавать простейшие приложения с применением эффектов и способов анимации;
- создавать простейшие скрипты для управления фильмом;
- публиковать готовые работы в разных форматах;
- самостоятельно находить информацию о программе Macromedia Flash;
- размещать работу в сети Интернет.